

Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om *Enere og tiere i PingoMat 1A*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

3 Aktivitet: Købmandsspil med enere og tiere.

I makkerpar skal eleverne handle med varer og tælle enere og tiere sammen, så det matcher varens pris. Der kan arbejdes med en enkelt vare ad gangen og så bytter de, eller man kan lægge flere varer sammen og tælle enere og tiere op.

Tip: Print kopiarket så det passer med antal makkerpar.

Laminér kopiarkene for ekstra holdbarhed og brug det flere gange som værksted og ekstra aktivitet. Klip ud.

På det sidste kopiark er der tomme felter, så eleverne selv kan tegne varer og prissætte.

Materialeliste

- Kopiarket Købmandsspil – enere og tiere (www.Tiby.dk)
- Saks
- Eventuelt taltavle som hjælp.

Eleverne skal lære:

- At dele tal i enere og tiere.
- Tælle med enere og tiere.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om *Enere og tiere i PingoMat 1A*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Bum-leg med tiere.

Den gode gamle bum-leg kan, udover at leges når der skal øves tabeller, også bruges til at tælle med fokus på enere og tiere.

Sæt eleverne på stole i en rundkreds, eller lad eleverne sidde oppe på deres bord.

Start med at gennemgå alle tiere fra 0-50 eller mere efter elevernes niveau.

Første elev siger tallet ét, anden elev siger tallet to og så videre, indtil man når den første tier, hvor der så i stedet skal siges Bum!

Det gælder om at sige sit tal så hurtigt så muligt, men siger man forkert eller glemmer at sige *Bum*, er man ude af legen. Den sidste tilbage har vundet runden.

Tip: Når eleverne har fanget reglerne, kan der puttes flere "Bum tal" ind – fx alle tal indeholdende 4 osv.

Tip: Overvej om eleverne kan lege legen i mindre hold, eller om man kan "komme ind i legen igen" efter lidt tid, så man ikke udelukker elever fra aktiviteten i længere tid.

Eleverne skal lære:

- At dele tal i enere og tiere.
- Tælle med enere og tiere.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om *Enere og tiere i PingoMat 1A*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

2 Aktivitet: Find og hent stafet – tiere og enere

Eleverne skal i en stafet med to eller flere hold, hente enere og tiere matchende det opråbte tal. For enden af hver holds bane ligger der en bunke talkort fra 0-50. Underviseren står for enden af banen og siger et tal (f.eks. "48"). Den første elev løber efter enere (talkortet "8") og den næste efter tiere (talkortet "40"). Kortene vises og ligges i bunken igen således der hele tiden er alle kombinationer mulige.

Tip: Når eleverne har godt styr på reglerne, kan I udvide legen med, at elev nr. 3 i køen kan hente nærmeste tier (50). Dvs. at den første elev henter enere, den anden elev henter tiere, og den tredje henter nærmeste tier før/efter tallet.

Materialeliste

- Talkort (www.Tiby.dk)
- Kegler til stafetbane.



Eleverne skal lære:

- At dele tal i enere og tiere.
- Tælle med enere og tiere.



Jeg skal finde enere
=8



Jeg skal finde tiere
= 40

