

Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om *Klokken i PingoMat*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.



1 Aktivitet: Legen "Hvad er klokken Hr. Løve?"

En sjov og let aktivitet som en god adspredelse til emnet om klokken.

Du skal bruge et stort område til at løbe på, og fire kegler til at markere banen til en stor firkant med startlinje og baglinje.

Der udvælges én elev til at være "Hr. Løve". Løven stiller sig ned i den ene ende med ryggen til, og alle andre stiller sig i den anden ende bag kegle-linjen.

Eleverne råber "Hvad er klokken Hr. Løve?" og løven svarer f.eks. "Klokken er 6!".

Eleverne træder 6 skridt frem, og spørger igen løven hvad klokken er.

På et tidspunkt svarer løven "Det er spisetid", og vender sig og løber efter eleverne som skal skynde sig tilbage over baglinjen i sikkerhed.

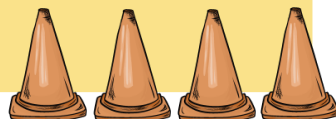
De der bliver fanget af løven hjælper Løven med at fange, og sådan bliver legen ved indtil alle er blevet fanget.

Tip:

- Til hver runde kan underviseren bestemme at eleverne skal gå som f.eks. en lille mus, en stor elefant, på alle fire som en skildpadde osv. Så er det KÆMPE skridt som en elefant eller små museskridt der tages, når løven fortæller hvad klokken er.
- Start med at vælge et fladt terræn til legen. Når eleverne kender legen godt, kan I prøve at lege den på en bakke eller på legepladsen hvor der er forhindringer undervejs. Det bliver aldrig kedeligt at løbe ned ad en bakke som en Zebra!

Materialeliste

- Fire kegler til at markere en bane.
- Stort område



Eleverne skal lære:

- At aflæse klokken i hele timer.
- Om urets 24 timer.
- Om den lille og den store viser.
- Om timer og minutter på et ur.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om *Klokken i PingoMat*.

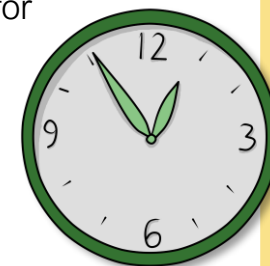
Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Lav dit eget ur og stil tiden.

Print kopiarket "Mit ur" på hvidt karton til hver elev.

Eleverne skriver tallene på uret og farvelægger ramme og visere.

Eleverne klipper ur og visere ud, og samler uret med papirbindere (prik forsigtigt hul med saks gennem de sorte prikker)



Tip:

- To og to sammen kan eleverne skiftes til at stille deres ur og vise det til makkeren som skal sige hvad klokken er.



Materialeliste

- Kopiarket "Mit ur" (www.Tiby.dk)
- Papirbindere ("soldater"/konvolutklemmer)
- Karton til kopiarket
- Tusch eller farveblyanter til uret.
- Saks



Eleverne skal lære:

- At aflæse klokken i hele timer.
- Om urets 24 timer.
- Om den lille og den store viser.
- Om timer og minutter på et ur.

