



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om at *Tælle i PingoMat 1A og 1B*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Tæl og slå rekorder!

Hvem kan dribble flest gange med basketballen? Hvor mange mål i træk kan I lave på basket kurven? Sjippetovet skal svinges - både det korte med én elev og det lange flere elever sammen - hvor mange gange kan I hoppe i træk?

Der kan jongleres, trilles, kastes, sparkes på mål, sigtes og ramme plet...

Kun fantasien sætter grænser for, hvad eleverne kan tælle i deres rekordforsøg.

Det essentielle er, at der bliver talt en masse – og meget gerne noteret med navn, disciplin og antal – det motiverer eleverne at se resultater og I kan altid vende tilbage og prøve at slå de tidligere rekorder en anden gang.

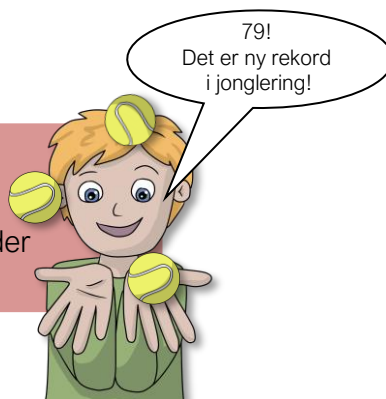


Tip:

- Lad eleverne være med til at beslutte hvilke discipliner der skal laves – er der nogen som ikke egner sig ift. at tælle og arbejde sammen?
- Sæt et stort papir op i klassen/på gangen og skriv løbende rekorderne op, delt ind efter discipliner.
- Vil hele årgangen være med? – så kan klasserne dyste mod hinanden og måske kan der afholdes finaler?

Materialeliste

- Bolde, sjippetov, kegler mm.
- Evt. Stort karton til overblik af resultater.
- Evt. Et papir pr. elev til personlige rekorder i forskellige discipliner.



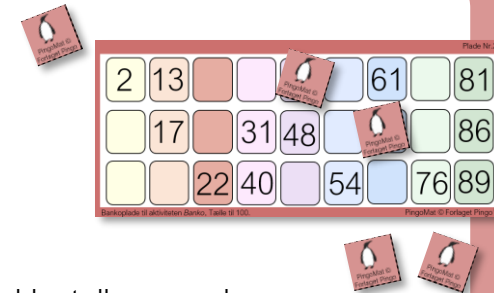
Eleverne skal lære:

- Tallene op til 100.
- At bruge taltavlen op til 100.
- Tallenes rækkefølge.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om at *Tælle i PingoMat 1A og 1B*. Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.



1

Aktivitet: Banko!

Print (evt. på karton) kopiarket *Banko* og laminér plader, tal til opråber og de små "prikker" til at dække tallene med. Del eleverne op i 2-3 større grupper og giv dem et sæt bankotal, "prikker" og op til 12 bankoplader med. Lad selv eleverne klippe tingene ud og klargøre første gang der skal spilles.

Banko reglerne:

En opråber trækker et tal fra posen/æskens og siger tallet højt to gange efter hinanden. Spillerne lægger en "prik" på deres plade over det opråbte tal hvis det fremgår på deres plade. Sådan fortsætter spillet til én har en række vandret fyldt og råber "Banko". Prikkerne bliver på pladen når spillerne går videre til fuld plade – her råber man banko når alle tallene på bankopladen er råbt op.

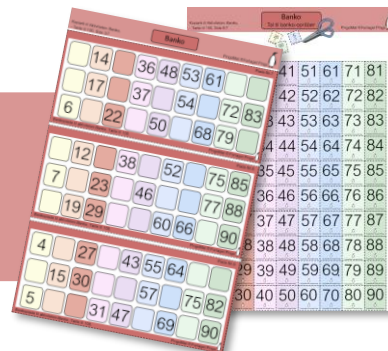
Tip:

- Der hører et ark med tomme bankoplader med.
- Print de tomme bankoplader på karton og lad eleverne lave deres egne.
- Der skal være 15 tal fordelt i rækkerne på hver plade.
- Hvis de tomme plader lamineres kan man skrive på dem med whiteboard tusch og "hviske ud" - så kan man bruge de tomme plader mange gange og lave nye spilleplader hver gang.
- Der kan spilles flere runder og der kan laves pointsystem, således man får 1 point for banko på vandret række og 3 point for en fuld plade.



Materialeliste

- Kopiarket Banko. (www.Tiby.dk)
- En pose eller æske til bankotal
- Evt. Whiteboard tusch



Eleverne skal lære:

- Tallene op til 100.
- At bruge taltavlen op til 100.
- Tallenes rækkefølge.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om at *Tælle i PingoMat 1A og 1B*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Kombinatorik med to cifre.

Print talkortene 0-9 i flere sæt. Laminér for holdbarhed. Klip ud.

Print kopiarket Nye tal med to cifre, så der er 1 kopi til hver elev – alle elever skal skrive tallene ned, også selv om det er en gruppeaktivitet.

Alle elever trækker et talkort og går rundt mellem hinanden.

Når underviseren siger "NU", finder eleverne sammen 3-4 stykker.

Sammen skal de med deres tal, udfylde kopiarket med nye to cifrede tal som de danner ud fra de 3-4 talkort.

Hvor mange forskellige nye tal kan gruppen lave inden underviseren siger "STOP"?

Eleverne går så videre rundt i klassen og finder igen 3-4 elever at gå sammen med når underviseren siger "NU".

Tip:

- Sæt musik på, og stop musikken når eleverne skal danne tal.
- Prøv at lade flere elever gå sammen efter nogle runder – Når musikken stopper skal de finde sammen, lægge deres tal på gulvet så alle kan se, og så på egen hånd finde så mange nye to cifrede tal de kan og skrive dem ned på kopiarket, inden underviseren siger "stop" eller musikken starter igen.

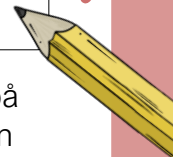
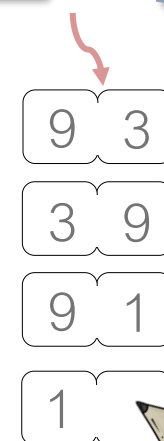
Materialeliste

- Talkort 0-9 i 3 eller flere sæt. (www.Tiby.dk)
- Kopiarket Nye tal med to cifre (www.Tiby.dk)
- Blyant og viskelæder
- Evt. musik.



Eleverne skal lære:

- Tallene op til 100.
- At bruge taltavlen op til 100.
- Tallenes rækkefølge.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om at *Tælle i PingoMat 1A og 1B*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Levende tal - Hurtig let leg med talrækkefølge.

Print talkort (0-100) og laminér for holdbarhed. Klip dem ud.

Alle elever trækker et kort fra talkortsbunken uden at vise de andre tallet.

Når underviseren siger "NU", skal eleverne danne en talrække fra lavest til størst.

Når eleverne mener rækkefølgen er rigtig sætter de sig ned. Eleverne siger deres tal højt fra en ende af.

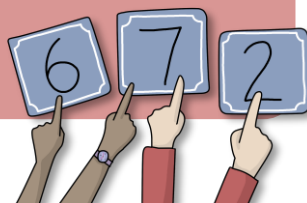


Tip:

- I kan lave rekordforsøg og tage tid på hvor hurtigt klassen kan stille sig i den rigtige rækkefølge. Skriv klassens tid op på tavlen eller lignende, og prøv om klassen kan slå deres egen samlede tid når de ind i mellem trænger til at få rørt sig eller der er et par minutter tilbage af timen.
- Underviseren kan lave reglerne om således at rækkefølgen skal være: fra det laveste til det højeste tal, fra det højeste til det laveste tal eller at eleverne ikke må snakke i mens de laver rækkefølgen men stadig vise deres tal til hinanden. Derudover kan sidste runde laves således at eleverne hverken må vise tallet eller tale, men forsøge med mimik at "vise" deres tal og finde deres plads i rækken.
- Lav 2 eller flere hold som konkurrerer mod hinanden om først at få lavet talrækken.
- Med to eller flere hold : Lav flere runder med forskelligt udgangspunkt som beskrevet ovenfor.

Materialeliste

- Talkort (www.Tiby.dk)



Eleverne skal lære:

- Tallene op til 100.
- At bruge taltavlen op til 100.
- Tallenes rækkefølge.



Til underviseren:

Dette kort indeholder ideer til fysiske matematikaktiviteter, der kan laves i forbindelse med emnet om at *Tælle i PingoMat 1A og 1B*.

Aktiviteterne er beskrevet til underviseren nedenfor, og eventuel materialeliste til aktiviteten er i boksen nedenfor aktivitetsbeskrivelsen.

1 Aktivitet: Stop dans med et twist: tallene afgør din plads i legen!

Print talkort (0-100) og laminér for holdbarhed. Klip ud.

Legen leges et sted med god plads.

Læg talkortene i en bunke og lad alle elever trække et kort uden at vise kortet til hinanden.

Sæt musik på og dans rundt. Når musikken stopper mødes eleverne 2 og 2 og viser deres kort til hinanden.

Den med det laveste tal sætter sig ned.

Vinderen bytter deres kort med et nyt i bunken og dansen fortsætter.

Den med det højeste tal vinder runden.

Tip: Legen kan også leges med følgende variationer:

- Den med det højeste tal sætter sig ned.
- 3 eller 4 elever møder hinanden pr. stop.
- Når musikken stopper skal eleverne mødes 2 og 2 og lægge deres tal sammen. De bliver et par. Næste gang musikken stopper møder de et andet par og sammenligner deres sammenlagte tal: den gruppe med det laveste/højeste tal sætter sig ned.

Materialeliste

- Talkort (www.Tiby.dk)
- Musik



Eleverne skal lære:

- Tallene op til 100.
- At bruge taltavlen op til 100.
- Tallenes rækkefølge.

